

Tu też ciekawostka, w szkole jest czasu kapsuła,  
Co jest w środku? Różności! Taka jest reguła.  
Pamiątki, dokumenty, w 2073 r. będzie otwarta,  
Ze zdziwienia buzia szeroko rozwarta!

Teraz wróć do drogi, kieruj się z powrotem,  
Dojdiesz do krzyżówki z figurą i małym płotem.  
Jezus z góry patrzy, wsią się opiekuje,  
Spójrz z bliska – R.P.  wzrok przykuje.

Dalsza droga wskazana jego prawą dłonią,  
Od spaceru przecież questowicze nie stronią.  
Po lewej budynek nowy, szary, to Urząd Gminy,  
Do Urzędu Stanu Cywilnego też są terminy.

Wiesz, że jest to ul. Długa, lecz numer jaki?  
 zapisz, tabliczki nie ściągaj, by nie robić draki.  
Znów tą samą drogą wróć, pod figurę prawie,  
Przed domem nr 3 w prawo, będzie ciekawie.

Wąska uliczka, wśród domów z ogrodami,  
Skarb już się czai, lecz nie za plecami.  
Na rozstaju w lewo, dojdiesz do cmentarza,  
Historia toczy koło, lecz nic się powtarza.

Idź w stronę startu, za pół km będzie zagadka,  
Spoglądaj na prawo, a pójdzie jak z płatka.  
Centrum Rehabilitacji dla starszych i młodych,  
Co mają różne zdrowotne „przygody”.

Podejdz pod wejście, tam tablica spora,  
Jest nazwa zadania i zapis o inwestorach.  
Herb gminy Rzezawa, drzewo i  \_\_\_ złote  
na tle  \_\_\_  \_\_\_ – nie było to kłopotem.  
27 13

Dalsza droga znana, nie ma nic do ukrycia  
Poza jedną cyfrą w kodzie, co jest do zdobycia.  
Hasło cel wskazuje, tam plac zabaw zawoła,  
Znajdź jego plan, czy odpowiedzieć zdołasz?

Pod numerem  wioślarz wpisany,  
A pod 10 trener, wahadłem zwany.  
Teraz wszystko jasne, kod prawie gotowy,  
Zatem na matematyczne czas ruszyć łowy.

Rok mniejszy odejmij od roku większego,  
Przez nr urzędu pomnóż. Mało tego:  
Musisz jeszcze odjąć cyfrę ostatnią,  
Kod jest czterocyfrową liczbą dodatnią.

### Hasło questu:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 KOD

### Miejsce na skarb:

### Masz już skarb? Graj dalej!

Wejdz na [www.questy.org.pl](http://www.questy.org.pl):

- załóż konto i dodaj do niego ten quest
- korzystaj z ponad 950 questów w Polsce
- zdobywaj odznaki questowe
- [f](#) [i](#) [a](#) @questywyprawyodkrywcow
- pobierz aplikację z questami tutaj =>



Fundacja Mapa Pasji



Gminne Centrum Kultury, Czytelnictwa i Sportu w Rzezawie

### Opracowanie questu

#### i projekt graficzny ulotki:

Natalia Szymonowska, Krzysztof Florys,  
Paweł Ficek, Fundacja Mapa Pasji

#### Opiekun questu:

Gminne Centrum Kultury, Czytelnictwa i Sportu w Rzezawie  
e-mail: [kultura@rzezawa.pl](mailto:kultura@rzezawa.pl), tel.: 14 685 98 81

#### Lokalny koordynator questu:

Nadwiślańska Grupa Działania „E.O.CENOMA”  
e-mail: [biuro@cenoma.pl](mailto:biuro@cenoma.pl), tel.: 502 423 325



Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie. Instytucja Zarządzająca PROW 2014-2020. Minister Rolnictwa i Rozwoju Wsi. Materiał opracowany przez NGD „E.O.CENOMA” współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach poddziałania 19.2 „Wsparcie na wdrażanie operacji w ramach strategii rozwoju lokalnego kierowanego przez społeczność” PROW 2014-2020.



Nadwiślańskie  
Questy



## Mała Rzezawa i ciekawa historyczna sprawa



4 km

1 godz.  
30 min

### Tematyka:

Gdzie była karczma i kto przywoził kamienie do budowy kościoła? Spacer przez Rzezawę wszystko wyjaśni!

### Gdzie to jest:

Rzezawa leży w województwie małopolskim, ok. 50 km na wschód od Krakowa.

### Jak grać:

Quest jest zawsze dostępną grą terenową. Wystarczy uważnie czytać wierszowane wskazówki, rozwiązywać zagadki, by otrzymać końcowe hasło do skarbu – pamiątkowej pieczęci.

### Miejsce startu:

Na parkingu przy Gminnym Centrum Kultury, Czytelnictwa i Sportu w Rzezawie.

GPS: 49.999065, 20.507606





Odwiedź urokliwe zakątki Rzezawy,  
 Quest przejdzie nawet ten, co nie ma wprawy.  
 Stare są jej dzieje, wieku XIV sięgają,  
 Kazimierza Wielkiego karty historii wspominają.

Wieś lokował na prawie niemieckim,  
 Budowa kościoła była w interesie sąsiedzkim.  
 Od razu on został na tym miejscu wzniesiony,  
 Po trzystu latach przez najeźdźców spalony.

Z questem przejdziesz wieś w kółeczko,  
 Raczej się nie zmęczysz (no może deczko).  
 Start przy Gminnym Centrum Kultury,  
 Sprawdź mapę lub zapytaj – budynek to który?

Parking szeroki, zagadka za płotem,  
 Nie trzeba podchodzić, chyba że masz ochotę.  
 Na środku logo, „0” niebieskie, „G” różowe,  
 „K” czerwone – ładne kolory „firmowe”.

Stań przodem do GCK, nikt czasu nie marnuje,  
 W prawo w stronę centrum ul. Wiśniowa kieruje.  
 Za kwadrans będzie cmentarz po drogi obu stronach,  
 Po prawej grób żołnierzy, co walczyli w legionach.

Trzymaj się ogrodzenia, idź w prawo do kąta,  
 Tam obelisk z tablicą w kształcie prostokąta.  
 Pomnik postawiony w 0000 roku,  
 Iglak, kwiaty i lampiony dodają mu uroku.

Poszukaj teraz zabytkowej kaplicy,  
 Dzwon z jej wieży słynie w całej okolicy.  
 Waży 30 kg, jest to odlew spizowy,  
 Powstał w 1928 r., nie jest więc nowy.

Wejście zdobią kolumny, po prawej krypta,  
 Teraz Cię czeka dreszczyku szczypta.  
 Zejdź na dół, poszukaj ks. Kozowskiego  
 o imieniu 0001, wikariusza rzezawskiego.

0025 0026 Banach zginął śmiercią tragiczną,  
 Znalazłeś? Opuść już tę część piwniczną.  
 Spod krypty widać inne wyjście z cmentarza,  
 Ul. 0009 0028 okazję do zagadki stwarza.

Nazwy szukaj na murowanym budynku,  
 Z dachem czerwonym, o jasnym tynku.  
 Tą ulicą w prawo idź do skrzyżowania,  
 Na nim w lewo, lecz najpierw zagadka się kłania.



Po drugiej stronie drogi słup stoi z prądem,  
 Nie wyróżnia się specjalnie swoim wyglądem.  
 Oznaczony numerem 007 0016 cztery,  
 Wpisz słownie, by do hasła zebrać litery.

Bocheńską w lewo, idź do rowerowej wiaty,  
 Tu często się zatrzymują rowerowe wariaty.  
 W Rzezawie nie brak ścieżek rowerowych,  
 Korzyści dla zdrowia w pełni darmowych!

Na stacji napraw jest 0022 0018 krzyżowy,  
 Klucz płaski, nastawny i imbusowy.  
 Też pompka i 0015 0012 uniwersalne,  
 Nie są potrzebne umiejętności specjalne.

Idź dalej, dojdiesz do budynku straży,  
 W szeregi nie każdy wstąpić się odważy.  
 Naprzeciw w ogrodzie zobaczysz Maryję.  
 Łatwiej dojrzy napis, kto ma długą szyję.

Dowiesz się, że kiedyś 0006 0021 tu stała,  
 Która okolicy chwały nie przydawała.  
 Ks. J. 0019 0014 więc pomnik postawił,  
 By lud wierny Maryję i Boga chętniej sławił.

Stąd już widać kościół, lecz o nim za chwilę,  
 Przejdź za OSP, by czas tam spędzić mile.  
 Na ławce na skwerku możesz odpocząć  
 Albo od razu kolejny etap rozpocząć.

Tablica po prawej, o sporym rozmiarze,  
 Mówi, że rozrywka i sport idą tu w parze.  
 Są też zdjęcia zabytków, które można zobaczyć.  
 Lepiej zwiedzić je solidnie, nie tylko odhaczyć.

Wspomniany jest pomnik Janusza Kuliga,  
 Już niestety nie bierze udziału w wyścigach.  
 Zginął tragicznie, życie zabrały tory,  
 Każdy w okolicy pamiętać o nim skory.

Gen. Leopold Okulicki to sławna persona,  
 Należał do komendantów AK wąskiego grona.  
 W 0023 0004 jest izba jego pamięci.  
 Możesz ją odwiedzić, jeśli tylko masz chęci.

Na skwerku jest też amfiteatr i mała scena,  
 Różnych ciekawych wydarzeń jest to arena.  
 Przez główną bramę wejdź na plac kościelny,  
 Zaraz zrobisz obchód na tip-top, rzetelny!

Kościół w miejscu starego jest postawiony,  
 Ten XIV-wieczny przez kozaków zniszczony.  
 Pierwotnie miał stanąć w Borku, dla okolicy chwały,  
 Lecz kamienie do Rzezawy nosił koń biały.

Czy tak było naprawdę? Trudno uwierzyć,  
 Może gdzieś ślady kopyt uda się namierzyć...  
 Idź w prawo, Maryja Syna trzyma w ramionach,  
 Obok św. Franciszek, 0008 0010 u stóp położona.  
 Dalej grób 0003 0017 ufundowała kolatorka,

Karolina Bondi, tutejsza sukcesorka.  
 Przy nim furka i schodki, powita Cię kładka,  
 Za nią w lewo, droga nie główna, lecz gładka.

Na skrzyżowaniu w prawo, ul. Szkolna  
 Do szkoły prowadzi, tam młodzież zdolna.  
 Po lewej w głębi niech jej wypatruje oko,  
 Przy drzwiach tablica czarna, nie za wysoko.

Władysław 0002 0000 – zapisany literami złotymi,  
 Dowodził kilkoma oddziałami wojskowymi.  
 Trzy pseudonimy, wpisz pierwszą literę z każdego,  
 00024 – coś na pewno do hasła wpadnie z tego.